

gnuno de' quali avrà per lato una Pertica, e saranno nove; lo che risulta se sarà moltiplicato il tre per tre, che produrrà nove, e questa si dirà la superficie, di cui è capace il dato quadrato, cioè di nove Pertiche quadrate.

Qualunque figura regolare, o irregolare si risolve sempre in quadrati con l'arte dell'Aritmetica, e come in seguito indicherò, e meglio dimostrano i Geometri nei molti trattati teorici, e pratici su quella materia.

Del Parallelogrammo rettangolo, o quadrilungo *Fig. 2. t. 6.* si ha la superficie nello stesso modo che del quadrato, cioè moltiplicando il lato maggiore col minore. Lo stesso si farà se fosse un Rombo, o una Romboide, cioè moltiplicata la base con l'altezza si avrà pure l'area ricercata.

La base, e la perpendicolare di un triangolo sono due lati o di un quadrato o di un parallelogrammo, la superficie del quale è doppia dell'area del triangolo *Fig. 3. t. 6.* dunque moltiplicando la base colla metà della perpendicolare, ovvero la perpendicolare colla metà della base avremo la superficie del triangolo; come si avrà ancora se moltiplicata tutta l'altezza con la base, il risultato si dividerà per metà, cioè *Fig. 4. t. 6.*

Metà